



Daniel Caldés García

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

Perfil profesional

Programador de videojuegos con experiencia en Unity y C#, enfocado en desarrollo de sistemas y gameplay usando metodologías ágiles y patrones de diseño. Apasionado por el trabajo en equipo y el aprendizaje continuo, busco aportar soluciones creativas y mejorar la calidad del código.

Experiencia laboral

Programador Unity - Internship

Kure. | Septiembre 2022 - Febrero 2023

- Desarrollé un sandbox en Unity orientado al aprendizaje en labores de rescate.
- Programé la detección del suelo, paredes y techo utilizando AR Foundation en un proyecto de realidad aumentada como propuesta para Daikin.
- Colaboré en el rediseño de marca para la panadería Ipanema.

Programador Unity - Freelancer

- Keduc (TFG)*: Diseño, desarrollo y validación con pruebas de usuario. Creación de un multijugador local educativo con Mirror, incluyendo un sistema de lobbys propio y conexión a MySQL mediante PHP.
- Slide and Smash*: Desarrollo del apartado artístico y colaboración en la programación de la lógica básica, como la generación de tablero, identificación de elementos, y los sistemas de menú y audio. Presentado en un stand en el Guerrilla Games Festival.
- RV*: Desarrollé un proyecto de Realidad Virtual con XR Toolkit en Unity, implementando interacciones, desplazamiento y lanzamiento de objetos.



Portfolio

Datos académicos

Universidad Rey Juan Carlos

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Madrid, España | Septiembre 2019 - Julio 2024

- Trabajo de fin de grado con matrícula de honor. (2024)

Universidad Europea de Madrid

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO WEB Y APLICACIONES

Madrid, España | Octubre 2024 - Actualidad

CERTIFICADO UNIVERSITARIO EN PROYECTOS DE INDUSTRIA 4.0

Madrid, España | Octubre 2024 - Actualidad



+34699586177



dacaldes@gmail.com



Madrid, España



Daniel Caldés García



Idiomas

Castellano:
Nativo



Inglés:
B1 Cambridge



Habilidades

Desarrollo de videojuegos

Unity

Experiencia programando

PHP, Mysql
Javascript, HTML, CSS
Java, Python, C#, C++
Git, Github

Diseño e ilustración

ClipStudio, Procreate,
Photoshop, Illustrator

Otras herramientas

Kira, Trello