



UFCD 0784

Programação em C/C++ - Funções e estruturas

Trabalho 4 - Funções com passagem de parâmetros e retorno de valores

Em todas alíneas, os valores devem ser lidos na função principal(main), calculados com auxílio da função respetiva e devolvidos de novo ao main

1. Área de um Retângulo:

- Crie uma função chamada calcular_area_retangulo que receba dois parâmetros (largura e altura) do tipo float.
- A função deve calcular a área do retângulo (largura * altura).
- A função deve retornar o valor da área (do tipo float).

2. Dobro de um Número:

- Crie uma função chamada obter_dobro que receba um parâmetro (numero) do tipo int.
- A função deve calcular o dobro desse número.
- A função deve retornar o valor do dobro (do tipo int).

3. Euros para reais:

- Crie uma função chamada eur_real que receba dois parâmetros do tipo float:
 - euros: Representando um valor em Euros.
 - taxa_cambio: Representando a taxa de câmbio atual de Euros para Reais (por exemplo, o valor de 1 Euro em Reais).
- Calcule O valor em Reais multiplicando o valor em Euros pela taxa de câmbio.
- Retorne O valor calculado em Reais (um número com casas decimais).

4. Maior de Dois Números:

- Crie uma função chamada obter_maior que receba dois parâmetros do tipo int.
- A função deve comparar os dois números e determinar qual é o maior.
- A função deve retornar o valor do maior número (do tipo int).