

Programação em C/C++ - Ciclos e Decisões

Trabalho 7

1. Implemente um ciclo do...while de forma controlar o seguinte Menu:

```
Contatos

1 – Inserir
2 – Procurar
3 – Alterar
4 – Apagar
5 – Sair
```

2. Elabore um programa em C que mostre um menu de opções com as operações aritméticas básicas e as efetue solicitando 2 valores, o menu deve ser controlado por um ciclo do...while:

```
Calculadora

1 – Soma
2 – Subtração
3 – Multiplicação
4 – Divisão
5 – Sair
```

3. Escreva um programa em C que implemente um jogo de adivinhação:
 - O computador deve gerar um número aleatório entre 0 e 100.
 - O jogador terá **5 tentativas** para adivinhar o número.
 - Após cada tentativa, o programa deve informar se o palpite é **maior** ou **menor** que o número gerado.
 - Se o jogador acertar, o programa deve exibir em **quantas tentativas** ele conseguiu acertar e encerrar o jogo.
 - Se o jogador errar todas as tentativas, o programa deve revelar o número correto.
 - O programa deve usar um **ciclo do while** para controlar as tentativas.

Código para gerar números aleatórios:

```
#include <stdlib.h> // Para rand() e srand()
#include <time.h> // Para time()

srand(time(NULL)); // Inicializa a semente do gerador de números aleatórios
int numero = rand() % 101; // Gera um número entre 0 e 100
```