

Programação em C/C++ - Ciclos e Decisões

Trabalho - Ciclo for

Ciclos simples

- 1. Imprimir os números de 1 até um valor n fornecido pelo utilizador.
- 2. Calcular e imprimir a soma dos números de 1 até um valor n.
- 3. Contar números pares de 1 a N.
- 4. Solicitar o nome ao utilizador, imprimi-lo pela ordem inversa e mostrar o número de vogais.

Ciclos aninhados

5. Imprimir um quadrado com n asteriscos.

Ex: n = 4 #### #### ####

6. Imprimir um quadrado com n char inserido pelo utilizador.

Ex: n = 3 char = 'o'

7. Imprimir um triangulo de n asteriscos, deve alternar a cor dos mesmos.

```
#define RESET "\033[0m"
#define RED "\033[31m"
#define BLUE "\033[34m"
```

n = 5







