

Informação

2025

**Prova de Equivalência à Frequência de
Aplicações Informáticas B**

Código 303

Cursos Científico-Humanísticos

12.º Ano de Escolaridade

Tipo de Prova

Escrita

Duração

90 minutos (sem tolerância)

Estrutura da prova

A prova é constituída por três grupos de questões, compostas por alíneas com execução prática em computador:

Grupo I Uma questão de desenvolvimento prático

Grupo II Duas questões de desenvolvimento prático

Grupo III Duas questões de desenvolvimento prático

Conteúdos

Grupo I

Domínio 1. Introdução à programação : Programa de PYTHON

- Conceitos fundamentais;
- Estruturas de controlo, arrays e modularização;
- Introdução à programação orientada numa linguagem imperativa.

Grupo II

Unidade 4. Utilização dos Sistemas Multimédia :

Subunidades 2.Imagem e 3.Animação : Programas GIMP e INKSCAPE

- Geração e captura de imagem;
- Animação 2D.

Grupo III

Domínio 4. Utilização dos Sistemas Multimédia :

Subunidade 3.Som e Video : Programas AUDACITY e VIDEOPAD

- Aquisição, edição e reprodução de som;
- Aquisição, edição e reprodução de vídeo.

Objetivos

Genéricos

- Conhecer; • Compreender; • Explorar; • Aplicar.

Específicos

Grupo I Utilizar estruturas de programação numa linguagem de programação com recurso a sub-rotinas

Grupos II e III: Utilizar software de edição e composição multimédia

Utilizar as potencialidades de equipamentos e ferramentas multimédia

Cotação

Grupo I (com alíneas)	70 pontos
Grupo II (com alíneas)	65 pontos
Grupo III (com alíneas)	65 pontos
TOTAL	200 pontos

Crítérios Gerais de Classificação

A prova foi concebida de forma a evidenciar, por parte dos alunos, a aquisição de uma visão global e unificada dos vários conteúdos práticos. Considerou-se importante estabelecer uma relação, tanto quanto possível, entre a extensão e a importância das unidades programáticas e a respectiva cotação.

As ferramentas padrão ou profissionais apontadas no programa são-no a título exemplificativo, aceitando-se qualquer uma (freeware ou open-source) que permita as acções ou manipulações que se descrevem.

A avaliação da prova terá em conta:

Questões que exigem a execução prática das tarefas: - realização das tarefas pedidas correctamente, de todos os itens;

Realização das tarefas pedidas respeitando todos os parâmetros - Cotação total;

Realização das tarefas pedidas de alguns dos itens - Cotação parcial;

Realização das tarefas pedidas não respeitando alguns parâmetros – Cotação parcial;

A não realização das tarefas pedidas - Zero pontos;

A cotação será distribuída ao longo do desenvolvimento das questões.

Assim, as respostas serão avaliadas de acordo com os seguintes parâmetros:

- Cumprimento dos objectivos propostos;
- Capacidade de inovação;
- Simplicidade e facilidade de utilização dos ficheiros criados;
- Apresentação.

Material

Pasta “Ambiente de trabalho” do computador onde o aluno deverá gravar o Exame e suporte digital onde o professor gravará o exame com supervisão do aluno.

Computador com Windows 7 ou 10, Python, Gimp, Audacity, Videopad, Inkscape e Office 2010.

O aluno deverá trazer esferográfica azul ou preta.

Qualquer erro que ocorra e que resulte a perda de um ou todos os ficheiros necessários para a entrega é da responsabilidade do aluno, devendo este ir guardando frequentemente o seu trabalho.