

TRABALHO 8

Calcular a área e o perímetro de um retângulo.

```
main.c
1
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     //Variáveis
7     float b;
8     float h;
9     float valor_area;
10    float valor_perimetro;
11
12    //Apresentar
13    printf("\nDIGITE AS INFORMAÇÕES\n");
14    printf("\nValor da base: ");
15    scanf("%f", &b);
16    printf("\nValor da altura: ");
17    scanf("%f", &h);
18
19    //Calculo
20    valor_area=b*h;
21    valor_perimetro=2*(b+h);
22
23    printf("\nO valor da área é: %.2f ", valor_area);
24    printf("\nO valor do perímetro é: %.2f \n ", valor_perimetro);
25
26
27
28
29
30
31    return 0;
32 }
```

```
DIGITE AS INFORMAÇÕES
Valor da base: 5
Valor da altura: 8
O valor da área é: 40.00
O valor do perímetro é: 26.00
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Calcule o volume de um cubo

```
source code  main.c
1
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     //Variável
7     float a;
8     float valor_aresta;
9
10    //Entrada
11    printf("\nDIGITE OS VALORES\n");
12    printf("\nComprimento da aresta: ");
13    scanf("%f", &a);
14
15    valor_aresta=a*a*a;
16
17    //Resultados
18    printf("\nO valor do volume é: %.2f", valor_aresta);
19
20
21
22    return 0;
23 }
```

```
DIGITE OS VALORES
Comprimento da aresta: 2
O valor do volume é: 8.00
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Calcule a área de um círculo.

```
main.c
1
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     //Variáveis
7     float p;
8     float r;
9     float valor_p;
10    float valor_r;
11    float valor_area;
12
13    //Entrada
14    printf("\nDIGITE OS VALORES DO CÍRCULO: \n");
15    printf("\nMedida do raio: ");
16    scanf ("%f", &r);
17
18    //Cálculo:
19    valor_p=3.14;
20    valor_r=r;
21    valor_area=valor_p*valor_r;
22
23    //Resultados
24    printf("\nCÁLCULO:" );
25    printf("\nO valor da área do círculo é: %.2f ", valor_area);
26
27
28
29
30    return 0;
31 }
```

```
DIGITE OS VALORES DO CÍRCULO:
Medida do raio: 2
CÁLCULO:
O valor da área do círculo é: 6.28
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```