

TRABALHO 5

Exercício 1

```
/*
x+3=y y*2=z z-6=resultado
*/
#include <stdio.h>
int somar6(int num)
{
    return num+6;
}
int dividirPor2(int num)
{
    return num/2;
}
int subtrair3(int num)
{
    return num-3;
}
void info()
{
    printf("\nJogo de Adivinhação de números (com funções por etapa)!\n");
    printf("Pensa num número inteiro e segue as instruções mentalmente:\n");
    printf("1. Soma 3 ao teu número.\n");
    printf("2. Multiplica o resultado por 2.\n");
    printf("3. Subtrai 6 do novo resultado.\n");
    printf("\nQual o resultado final obtido?");
}
```

```
int main()
{
    int resultadoFinal, numeroAdivinhado, etapa1, etapa2, etapa3;

    info();

    scanf("%d", &resultadoFinal);
    printf("\nAgora vou tentar adivinhar o teu número revertendo as operações:\n");
    //Etapa1: Reverter a subtração de 6 (somar 6)
    etapa1=somar6(resultadoFinal);
    //Etapa2: Reverter a multiplicação por 2 (dividir por 2)
    etapa2=dividirPor2(etapa1);
    //Etapa3: Reverter a adição de 3 (subtrair 3) etapa final
    etapa3=subtrair3(etapa2);
    printf("O número que voce pensou inicialmente era: %d\n", etapa3);
    printf("\nObrigado por jogar!\n");

    return 0;
}
```

```
Jogo de Adivinhação de números (com funções por etapa)!
Pensa num número inteiro e segue as instruções mentalmente:
1. Soma 3 ao teu número.
2. Multiplica o resultado por 2.
3. Subtrai 6 do novo resultado.

Qual o resultado final obtido?30

Agora vou tentar adivinhar o teu número revertendo as operações:
O número que voce pensou inicialmente era: 15

Obrigado por jogar!
```

Exercício 2

```
1 #include <stdio.h>
2 int somar6(int num)
3 {
4     return num+6;
5 }
6
7 int dividirPor2(int num)
8 {
9     return num/2;
10 }
11
12 int subtrair3(int num)
13 {
14     return num-3;
15 }
16
17 void info()
18 {
19     printf("\nJogo de Adivinhação de números (com funções por etapa)\n");
20     printf("Pensa num número inteiro e segue as instruções mentalmente:\n");
21     printf("1. Soma 3 ao teu número.\n");
22     printf("2. Multiplica o resultado por 2.\n");
23     printf("3. Subtrai 6 do novo resultado.\n");
24     printf("\nQual o resultado final obtido? ");
25 }
26
27 int main()
28 {
29     int resultadoFinal, numeroAdivinhado, etapa1, etapa2, etapa3, op;
30
31     do{
32         info();
33
34         scanf("%d", &resultadoFinal);
35         printf("\nAgora vou tentar adivinhar o teu número revertendo as operações:\n");
36         //Etapa1: Reverter a subtração de 6 (somar 6)
37         etapa1=somar6(resultadoFinal);
38         //Etapa2: Reverter a multiplicação por 2 (dividir por 2)
39         etapa2=dividirPor2(etapa1);
40         //Etapa3: Reverter a adição de 3 (subtrair 3) etapa final
41         etapa3=subtrair3(etapa2);
42         printf("O número que voce pensou inicialmente era: %d\n ", etapa3);
43         printf("\nObrigado por jogar!\n");
44
45         printf("\nEscolha uma opção: \n1- jogar novamente \n0 - sair ");
46         scanf("%d",&op);
47     }
48
49     while(op!=0);
50
51     return 0;
52 }
```

```
Jogo de Adivinhação de números (com funções por etapa)!
Pensa num número inteiro e segue as instruções mentalmente:
1. Soma 3 ao teu número.
2. Multiplica o resultado por 2.
3. Subtrai 6 do novo resultado.
```

Qual o resultado final obtido? 30

Agora vou tentar adivinhar o teu número revertendo as operações:
O número que voce pensou inicialmente era: 15

Obrigado por jogar!

Escolha uma opção:
1- jogar novamente
0 - sair 1

```
Jogo de Adivinhação de números (com funções por etapa)!
Pensa num número inteiro e segue as instruções mentalmente:
1. Soma 3 ao teu número.
2. Multiplica o resultado por 2.
3. Subtrai 6 do novo resultado.
```

Qual o resultado final obtido? 44

Agora vou tentar adivinhar o teu número revertendo as operações:
O número que voce pensou inicialmente era: 22

Obrigado por jogar!

Escolha uma opção:
1- jogar novamente
0 - sair 0