

TRABALHO 4

Exercício 1

main.cpp

```
1 #include <iostream>
2
3 int main()
4 {
5     int valor1, valor2;
6
7     printf("\nDigite o primeiro valor: ");
8     scanf("%i", &valor1);
9     printf("\nDigite o segundo valor: ");
10    scanf("%i", &valor2);
11
12    if (valor1 > valor2)
13        printf("\nO primeiro valor é maior.");
14
15    else
16        printf("\nO segundo valor é maior.");
17    return 0;
18 }
```

Digite o primeiro valor: 300

Digite o segundo valor: 20

O primeiro valor é maior.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

Exercício 2

```
main.cpp
1
2 #include <iostream>
3
4 int main()
5 {
6     int senha;
7
8     printf("\nDigite a senha: ");
9     scanf("%i", &senha);
10
11
12     if (senha==1234)
13         printf("\nSenha válida." "\nACESSO PERMITIDO");
14
15     else
16         printf("\nSenha inválida." "\nACESSO NEGADO");
17     return 0;
18 }
```

```
Digite a senha: 1234
Senha válida.
ACESSO PERMITIDO
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Exercício 3

main.cpp

```
1
2 #include <iostream>
3
4 int main()
5 {
6     int quant;
7     double preco1, preco2;
8
9     printf("\n- COMPRA DE MAÇÃS -\n");
10    printf("\nQuantas unidades deseja comprar: ");
11    scanf("%i", &quant);
12
13    preco1=quant*0.30;
14    preco2=quant*0.25;
15
16    if (quant<12)
17        printf("\nVocê comprou %i maçãs.""\nO valor a pagar é: $%.2lf", quant,preco1);
18
19    else
20        printf("\nVocê comprou %i maçãs.""\nO valor a pagar é: $%.2lf", quant, preco2);
21    return 0;
22 }
```

- COMPRA DE MAÇÃS -

Quantas unidades deseja comprar: 45

Você comprou 45 maçãs.

O valor a pagar é: \$11.25

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console. □

Exercício 4

```
4 #include <iostream>
5
6 int main()
7 {
8     int valor1,valor2,valor3, max,min,med;
9
10    printf("\n-DIGITE OS VALORES-\n");
11    printf("\nValor 1: ");
12    scanf("%i", &valor1);
13    printf("Valor 2: ");
14    scanf("%i", &valor2);
15    printf("Valor 3: ");
16    scanf("%i", &valor3);
17
18
19    if (valor1>valor2 && valor1>valor3){
20        max=valor1;
21        if (valor2>valor3)
22        {
23            min=valor3;
24            med=valor2;
25        }
26        else
27        {
28            min=valor2;
29            med=valor3;
30        }
31    }
32    else
33    {
34        if (valor2>valor1 && valor2>valor3)
35        {
36            max=valor2;
37            if (valor1>valor3)
38            {
39                min=valor3;
40                med=valor1;
41            }
42            else
43            {
44                min=valor1;
45                med=valor3;
46            }
47        }
48        else
49        {
50            if (valor2>valor1)
51            {
52                min=valor1;
53                med=valor2;
54                max=valor3;
55            }
56            else
57            {
58                min=valor2;
59                med=valor1;
60                max=valor3;
61            }
62        }
63    }
64    printf("\nValor Menor: %d",min);
65    printf("\nValor Médio: %d",med);
66    printf("\nValor Máximo: %d",max);
67
68    return 0;
69 }
```

```
main.cpp
31 }
32 else
33 {
34     if (valor2>valor1 && valor2>valor3)
35     {
36         max=valor2;
37         if (valor1>valor3)
38         {
39             min=valor3;
40             med=valor1;
41         }
42         else
43         {
44             min=valor1;
45             med=valor3;
46         }
47     }
48     else
49     {
50         if (valor2>valor1)
51         {
52             min=valor1;
53             med=valor2;
54             max=valor3;
55         }
56         else
57         {
58             min=valor2;
59             med=valor1;
60             max=valor3;
61         }
62     }
63 }
64
65 printf("\nValor Menor: %d",min);
66 printf("\nValor Médio: %d",med);
67 printf("\nValor Máximo: %d",max);
68
69 return 0;
70 }
```

-DIGITE OS VALORES-

Valor 1: 4
Valor 2: 77
Valor 3: 23

Valor Menor: 4
Valor Médio: 23
Valor Máximo: 77

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.[]

Exercício 5

```
Run Debug Stop Share Save Beauty Language C++
pp
int main()
{
    float num_lados,area, b, h, apo;

    printf("Digite o numero de lados do polígono: ");
    scanf("%f", &num_lados);

    if (num_lados == 3){
        printf("\nA figura é um triangulo.\n");
        printf("Insira a medida da altura: ");
        scanf("%f",&h);
        printf("Insira a medida da base: ");
        scanf("%f",&b);

        area=(b*h)/2;
        printf("\nTRIÂNGULO e a área é %.2f.\n", area);
    } else if (num_lados == 4){
        printf("\nA figura é um quadrado\n");
        printf("Insira a medida dos lados: ");
        scanf("%f",&h);

        area=(h*h);
        printf("\nQUADRADO e a área é %.2f.\n", area);
    } else if (num_lados == 5){
        printf("\nO polígono é um PENTÁGONO\n");
    }else{
        printf("Polígono não identificado\n");
    }
}
```

Digite o numero de lados do polígono: 4
A figura é um quadrado
Insira a medida dos lados: 5
QUADRADO e a área é 25.00.
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.

Exercício 6

```
main.cpp
1
2 #include <iostream>
3
4 int main()
5 {
6     int valor1, valor2, valor3, maior;
7
8     printf("\n- DIGITE OS VALORES -\n");
9     printf("\nValor 1: ");
10    scanf("%i", &valor1);
11    printf("Valor 2: ");
12    scanf("%i", &valor2);
13    printf("Valor 3: ");
14    scanf("%i", &valor3);
15
16    if (valor1 > valor2 && valor1 > valor3) {
17        maior = valor1;
18    } else if (valor2 > valor1 && valor2 > valor3) {
19        maior = valor2;
20    } else {
21        maior = valor3;
22    }
23
24    printf("\nO maior valor é: %d\n", maior);
25
26    return 0;
27 }
```

```
- DIGITE OS VALORES -
Valor 1: 8
Valor 2: 26
Valor 3: 4

O maior valor é: 26

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Exercício 7

```
ain.cpp
1 #include <iostream>
2
3 int main()
4 {
5     int lado1, lado2, lado3;
6
7     printf("\n- DIGITE A MEDIDA DOS LADOS DO TRIÂNGULO -\n");
8     printf("\nLado 1: ");
9     scanf("%i", &lado1);
10    printf("Lado 2: ");
11    scanf("%i", &lado2);
12    printf("Lado 3: ");
13    scanf("%i", &lado3);
14
15    // Se todos lados forem iguais = Equilátero
16    if (lado1 == lado2 && lado2 == lado3) {
17        printf("\nO triângulo é Equilátero.\n");
18    //Se dois lados forem iguais = Isósceles
19    } else {
20        if (lado1 == lado2) {
21            printf("\nO triângulo é Isósceles.\n");
22        } else {
23            if (lado2 == lado3) {
24                printf("\nO triângulo é Isósceles.\n");
25            } else {
26                if (lado1 == lado3) {
27                    printf("\nO triângulo é Isósceles.\n");
28                //Se não atender a nenhuma das condições = Escaleno
29            } else {
30                printf("\nO triângulo é Escaleno.\n");
31            }
32        }
33    }
34 }
35
36 return 0;
37 }
```

```
- DIGITE A MEDIDA DOS LADOS DO TRIÂNGULO -
Lado 1: 55
Lado 2: 23
Lado 3: 55

O triângulo é Isósceles.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

Exercício 8

```
main.cpp
1 #include <iostream>
2
3 int main()
4 {
5     int ang1, ang2, ang3;
6
7     printf("\n- DIGITE OS VALORES DOS ÂNGULOS -\n");
8     printf("\nÂngulo 1: ");
9     scanf("%i", &ang1);
10    printf("Ângulo 2: ");
11    scanf("%i", &ang2);
12    printf("Ângulo 3: ");
13    scanf("%i", &ang3);
14
15    // Se um ângulo = 90 = Retângulo
16    if (ang1 == 90) {
17        printf("\n0 triângulo é Retângulo.\n");
18    } else {
19        if (ang2 == 90) {
20            printf("\n0 triângulo é Retângulo.\n");
21        } else {
22            if (ang3 == 90) {
23                printf("\n0 triângulo é Retângulo.\n");
24            } else {
25                // Se algum ângulo for > 90 = Obtuso
26                if (ang1 > 90) {
27                    printf("\n0 triângulo é Obtusângulo.\n");
28                } else {
29                    if (ang2 > 90) {
30                        printf("\n0 triângulo é Obtusângulo.\n");
31                    } else {
32                        if (ang3 > 90) {
33                            printf("\n0 triângulo é Obtusângulo.\n");
34                            //Se não atender as condições (um ângulo < 90) = Agudo
35                        } else {
36                            printf("\n0 triângulo é Acutângulo.\n");
37                        }
38                    }
39                }
40            }
41        }
42    }
43
44    return 0;
45 }
```

```
- DIGITE OS VALORES DOS ÂNGULOS -
Ângulo 1: 45
Ângulo 2: 20
Ângulo 3: 90
0 triângulo é Retângulo.
...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit
```