

- 1- La pression Foncière provoque le déclenchement de guerres de conquête. La demande de foncier demande une extension qui se fait par une guerre de conquête qui a pour but d'obtenir plus de territoire.
- 2- La conduite de guerre de conquête réduit la pression foncière. La guerre de conquête offre de nouveaux territoires augmentant le foncier de l'Empire.
- 3- La guerre de conquête permet la prospérité. La guerre de conquête donne lieu à des richesses issues des pillages et dans certains cas à l'acquisitions de territoires développés.
- 4- La guerre de conquête augmente la population de l'empire. Elle fournit des citoyens et assimilés, mais aussi des esclaves via les prisonniers de guerre.
- 5- La guerre de conquête diminue la natalité. La guerre demandant des « hommes » et faisant des morts chez ces hommes. Les temps de guerres sont aussi un temps où les « hommes » ne sont pas présents dans les foyers.
- 6- La prospérité offre une assise favorisant la naissance des enfants. La prospérité (économique) est l'un des deux facteurs qui favorisent la natalité.
- 7- Le dégagement de profits permet l'ascension financière des « ménages ».
- 8- Les événements naturels majeurs peuvent causer de nombreux morts. Ces événements peuvent être des incendies, des éruptions, ...
- 9- La durée de vie détermine la masse démographique.
- 10- La détérioration ou l'amélioration de la salubrité publique affecte la durée de vie.
- 11- Le dégagement de profits permet d'investir dans des réseaux. Ces investissements peuvent déboucher sur la création de routes, de ports à des fins de commerces.
- 12- La création de réseau permet l'accroissement du commerce. Cela en diminuant le temps de transport augmentant ainsi la portée d'importation des produits périssables. Le développement des infrastructures permet aussi l'accueil de plus de marchandises (ex port d'Ostie).
- 13- Le commerce permet de générer des profits.
- 14- L'utilisation de militaires permet de sécuriser le commerce. Via la mer afin d'empêcher la piraterie et via la terre.
- 15- Les militaires requièrent des soldes. A son apogée, l'armée romaine comptait 180 000 hommes.
- 16- Les soldes des militaires impactent la production de nourriture. Elles sont constituées de 1kg/blé par jour. Soit 1800 tonnes / ans pour une légion.
- 17- L'artisanat et l'exploitation de métaux permet la création de biens pour le commerce. Malgré une grande consommation intérieure de biens artisanaux, l'artisanat est l'un des grands postes d'exportation de l'empire romain.
- 18- Si des surplus agricoles sont dégagés ils sont destinés aux commerces. En général il s'agit de vin, figues, ...
- 19- Les esclaves produisent des métaux et effectuent l'artisanat. Ces activités sont considérées comme « dégradantes » par les romains. Les esclaves sont donc utilisés à ses fins.
- 20- Les proletarii, affranchis et esclaves constituent la main d'œuvre.
- 21- La main d'œuvre permet de produire de la nourriture. Les proletarii agissent généralement en tant que main d'œuvre agricole et vont de domaine agricole en domaine. Les affranchis sont en général employés dans un seul domaine.
- 22- Les citoyens Romains sont en général les constituants de l'armée. Selon les périodes, une conscription est imposée, cependant la plupart du temps il s'agit d'un enrôlement volontaire.
- 23- La production de nourriture demande des terres agricoles. L'accroissement de la demande en nourriture, demande plus de terres arables afin de pouvoir produire plus.
- 24- Le manque de métaux demande l'acquisition de nouvelles terres riches en fer, cuivre, ...
- 25- Les variations de climat affectent la production de nourriture. Des températures plus froides diminuent la productivité alors que des températures chaudes augmente celle-ci.
- 26- Le climat affecte la probabilité d'une épidémie mais aussi sa diffusion. Un climat chaud aura tendance à diminuer sa diffusion et diminuer la probabilité d'une épidémie.
- 27- Les épidémies impactent la masse démographique. Les épidémies causent des morts. Exemple : IIème siècle épidémie de variole.

- 28- La natalité nourrit la masse démographique. Le régime romain se traduisant par une forte natalité, celle-ci est partie intégrante de la population.
- 29- L'évolution politique et par conséquent les choix politiques impactent la natalité. Ces choix politiques ont pu donner à certains moments de l'histoire les premières « politiques de régulation » de la population par la natalité.
- 30- Les propriétaires constituent les éléments qui votent pour la décision politique. Le scrutin comportant tous les citoyens (proletarii + propriétaires) s'arrête une fois la moitié +1 atteinte. Ceux-ci votent par ordre de richesse. Les propriétaires sont donc les seuls à avoir un réel poids politique. De plus ceux-ci sont les seuls à demander les postes les plus à responsabilité.
- 31- La masse démographique détermine le mode d'occupation du territoire.
- 32- L'évolution politique détermine la production de nourriture. En effet les premiers regroupements de parcelles et les spécialisations des cultures répondent à une demande politique (ex : autour de Rome).
- 33- L'évolution politique détermine le mode d'occupation du territoire. La politique décide du développement des villes (villes de province, espace de production, ...) mais aussi de la nature de cette occupation.
- 34- Le développement de réseau accentue l'importance des épidémies. L'accentuation des liens entre les villes augmente la diffusion des épidémies et par répercussions leur importance.
- 35- L'implantation des villes et villas consomme de la nourriture avant et pendant leur implantation.
- 36- Les villes sont des vecteurs d'accentuation des épidémies. Par leur densité, les villes favorisent la diffusion des épidémies.
- 37- Si les villes qui sont des capitales provinciales, côtières ou fluviales, se développent plus facilement. Le développement des villes augmente leur importance et leur emprise sur le territoire attirant une phénomène de rétroaction par la prise d'importance.
- 38- Le changement de milieu peut plus ou moins favoriser les épidémies en réunissant les facteurs propices. Exemple : la création de marais facilite la propagation de la malaria.
- 39- La déforestation engrange des changements de milieux.
- 40- L'implantation sur le territoire des villes et villas ainsi que le poids qu'elles représentent favorise le développement de réseaux. La distance entre deux grandes villes offre la possibilité de la construction d'une route. De même deux ports de chaque côté d'une rive s'auto-entretiennent et se développent mutuellement.
- 41- La polarisation renforce les phénomènes de déforestation aux marges des lieux habités.
- 42- Le développement des réseaux et des infrastructures accentue la capacité du poids démographique des villes. Celle-ci renforce l'attractivité des villes et donc leur poids démographique.
- 43- La polarisation renforce la pression foncière aux alentours des villes. La polarisation étend la surface de territoire nécessaire au bon fonctionnement de la ville.
- 44- Les ressources naturelles affectent l'occupation du territoire. Les ressources naturelles définissent l'occupation du territoire. Les villes s'implantent à côté de gisements de minerais, de grandes plaines fertiles, ...
- 45- L'occupation du territoire affecte les ressources naturelles. Les villes s'étendent et diminuent la quantité de plaines cultivables. De même les mines ont une quantité de ressource définie qui s'épuise au fur et à mesure.
- 46- Les pressions foncières affectent l'évolution politique. La pression foncière crée une demande, cette demande crée une réponse de l'offre politique.
- 47- La création de réseaux affecte la salubrité publique. Par la diffusion et la communication entre les différents espaces.
- 48- Le développement d'infrastructures favorise la salubrité publique. Les égouts, l'acheminement d'eau permettent d'augmenter la qualité de vie de la population et ainsi augmente la salubrité publique.